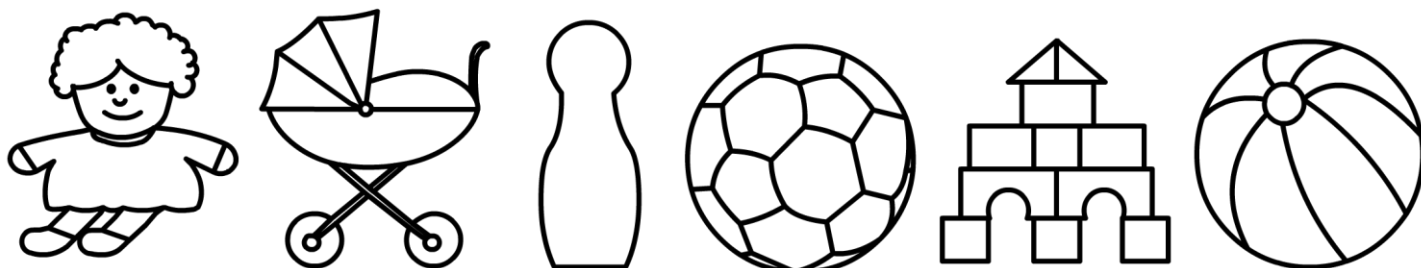
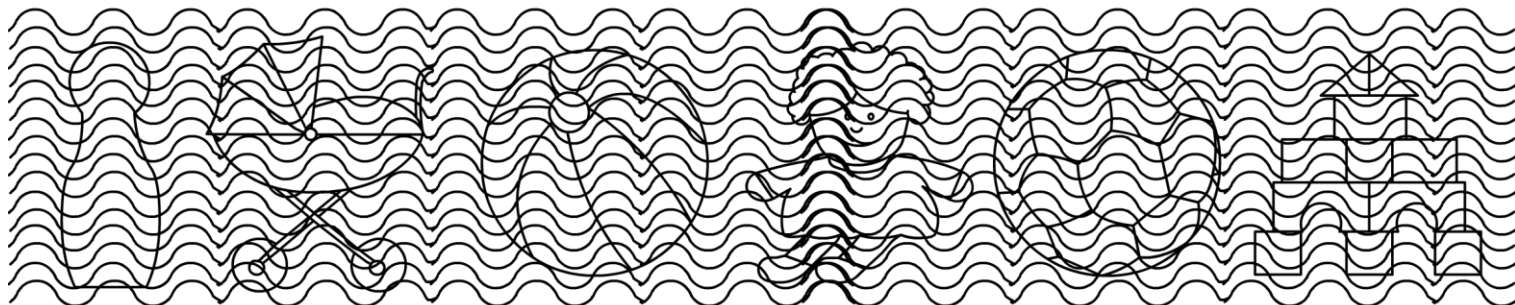


19.

# FIGURA A POZADÍ VYHLEDAT A URČIT TVAR NA POZADÍ

Připoj k sobě dvě stejné hračky. Jedna z hraček je vždy maskovaná.



Pojmenuj vždy 2 obrázky, které jsou v jednom políčku.  
Jeden z nich pak můžeš vybarvit.

